



## Plaisir d'écrire - Expression écrite

CM2

**Thème : L'histoire débute au CDI ou dans une bibliothèque. Vous découvrez dans un rayon un livre qui scintille. Vous le saisissez. Un phénomène magique alors a lieu. Faites le récit de l'aventure qui vous permet de vivre cette découverte.**

**CARMONA Nine**

Élève de la classe de Mme VALLANTIN

École de St-Marcel-Bel-Accueil

A obtenu

**Le SECOND PRIX**

### Le livre fantastique

Aujourd'hui, je vais à la bibliothèque de la ville. Je me balade dans les rayons et soudain, un « flash de lumière » envahit la salle. Je regarde autour de moi mais personne ne semble avoir remarqué. Alors, je m'avance en direction du « flash » et découvre que c'est un livre brillant. Je le saisis et soudainement, il s'ouvre et m'aspire.

Je réapparais et je me retrouve dans une petite clairière multicolore. Il y a des arbres rouges, bleus, jaunes et même des violets. Brusquement, un écureuil orange arrive près de moi. Il me fixe de haut en bas et enfin me dit : « Vous n'êtes pas d'ici vous ! ».

« Vous... vous parlez !? » Je m'exclame.

« - Oui, bien-sûr, comme tout le monde.

- Et où suis-je ?

- Au pays d'Animus ! Et je vais vous emmener à mon village, le village Magicus. ».

J'ai suivi alors l'écureuil.

« J'ai oublié de me présenter, je m'appelle José » dit l'écureuil.

On descend une petite colline et en bas, il y a un grand village coloré. Je vois autour de moi un grand parc avec une fontaine de chocolat, une fontaine de jus de fraise et un toboggan de sucre d'orge. Je remarque en les croisant que les habitants de Magicus sont tous des animaux. José m'emmène dans une grande maison en biscuit : il s'agit de la mairie. La maire est une souris blanche qui s'appelle Rosa.

Rosa me dit : « Bonjour humaine, comment t'appelles-tu ? »

« Bonjour, je m'appelle Margaux » je répons.

« Parfait, bonjour Margaux. Désolée de te brusquer mais il faut absolument que je t'explique quelque chose... notre monde est aussi appelé le monde des rêves. Et, à chaque fois que tu penses à quelque chose, la chose apparaît. Du coup, malheureusement, à chaque fois que quelqu'un pense à quelque chose qui fait peur, d'énormes monstres apparaissent. Et de plus en plus de personnes pensent à des monstres ! » dit Rosa qui semble paniquée.

C'était vraiment horrible : le monde des rêves est menacé par les cauchemars !

« Margaux tu dois nous aider ! S'il te plaît, au nom du village Magicus.

- Oh, euh... cela me fait un peu bizarre mais ... d'accord ! Je vais vous aider ! J'ai peut-être une idée... »

Nous partons alors à travers le village. J'explique à Rosa qu'en arrivant ici, j'ai vu une petite cabane mystérieuse.

« La cabane de Raphaël ? » demande Rosa.

« Raphaël l'escargot ? » questionne José.

Rosa dit : « Oui, c'est vrai qu'en ce moment il est un peu mystérieux mais tu crois qu'il y a un rapport avec les problèmes rencontrés à Magicus ? »

« Allons voir ! » dis-je

Nous marchons alors en direction de la maisonnette. Nous arrivons enfin, quand brusquement, une araignée géante arrive. Elle nous saute dessus mais juste à temps disparaît.  
« Que...qu'est-ce que c'était ? » je demande tremblante.

Rosa dit : « A mon avis, c'est quelqu'un qui a pensé à une araignée ... Et puis, sûrement, la personne s'est calmée et elle a disparu. »

Nous entrons finalement peu après notre frayeur dans la cabane. Rosa toque trois fois à la porte de la cabane mais personne n'ouvre. Alors, José entre d'un pas décidé. Grâce aux explications de mes deux compagnons de route j'apprends que la maisonnette est en réalité une salle d'expérience sur les cerveaux des animaux de Magicus !

Un escargot apparaît et dit : « Oh Rosa, j'ai besoin de votre aide. Ma machine à amélioration de rêves a dégénéré ! Et toi, qui es-tu ? ».

« - Je m'appelle Margaux et je vais vous aider !

- Oh merci ! Suivez-moi ! La machine est par là. »

Il descend par une trappe en bois. En dessous, il y a énormément de livres et une grosse machine au milieu de la pièce.

Je dis : « Ne faut-il pas simplement détruire la machine pour empêcher les monstres d'apparaître ? »

« Oui mais comment ? » répondent ensemble José et Raphaël

« Nous pouvons la jeter dans la mer de jus d'orange en allant sur la falaise des chamallows » dit Rosa.

« Oui, bonne idée » répond José.

Nous marchons en direction de la falaise et nous unissons nos dernières forces pour jeter la

machine dans la mer de jus d'orange. Nous la voyons couler au loin.

Ouf, tout est bien qui finit bien...

Voici, le récit de mes aventures.

Et je me souviens, quelques temps plus tard, après m'être assurée que les monstres et créatures terrifiantes n'apparaissaient plus, je repartais de ce monde par la clairière. L'ordre était rétabli sur le village Magicus ainsi que dans tout le pays Animus. Avec l'aide de José, Rosa et Raphaël, je reviens dans mon monde. Je me retrouve dans la bibliothèque et je comprends que personne n'a remarqué mon absence.

En retournant chez moi grâce au bus, je me souviens que ma maman me demanda où j'étais et ce que j'avais fait.

Je lui ai répondu avec un grand sourire : « J'étais à la bibliothèque ».

Mais enfin pas vraiment !

